

LES RÈGLES – TOURNOI 5X5 Masculin Pro/Am



L'organisation se réserve le droit d'exclure définitivement un joueur en cas d'écart de conduite ou de langage envers le corps arbitral ou tout autre personne présente au tournoi.

De manière générale, tout comportement inapproprié pourra être sanctionné d'une **exclusion sans remboursement**.



- ❖ 16 équipes de 10 joueurs maximum (non interchangeables) réparties en quatre poules
- ❖ Les deux premiers de chaque poule se qualifient automatiquement pour les quarts de finale
- ❖ En cas de blessure (constatée par les organisateurs) de plus de 3 remplaçants, possibilité d'enrôler 1 joueur n'appartenant à aucune équipe engagée
- ❖ En cas d'égalité de classement, les qualifiés sont désignés en fonction du plus grand nombre de points marqués au cours de la phase
- ❖ En cas d'exclusion d'une équipe, tous les matchs (joués ou non lors de la même phase) de ladite équipe sont considérés comme perdus par elle



- ❖ 6 fautes d'équipe par période : au-delà, 1 lancer-franc par faute adverse
- ❖ Fautes sur tir → lancers-francs (2 ou 3)
- ❖ 5 fautes individuelles (6 fautes pour la Finale) → exclusion du match
- ❖ Faute technique → 1 lancer-franc pour l'équipe adverse
- ❖ Faute antisportive / disqualifiante → 2 lancers- francs
- ❖ Egalité en fin de match → prolongation de 3 minutes non décomptées (reconductibles jusqu'à la victoire d'une équipe)
- ❖ Défense « Zone » déconseillée → une situation répétitive pourra être sanctionnée



- ❖ Matchs de poules et quarts de finale 20 minutes non décomptées
- ❖ Matchs de demi-finale et finale en 2X10 minutes non décomptées, avec 5 minutes de pause
- ❖ Pour tous les matchs, arrêt du chrono dans la dernière minute si pas plus de 5 points d'écart au score
- ❖ 1 temps-mort « COACH » par période à partir des quarts de finale → durée 1 minute
- ❖ 1 temps-mort « JOUEUR » par période à partir des demi-finale → durée 1 minute

THE GAME IS HERE