

LES RÈGLES – TOURNOI 3X3



L'organisation se réserve le droit d'exclure définitivement un joueur en cas d'écart de conduite ou de langage envers le corps arbitral ou tout autre personne présente au tournoi.

De manière générale, tout comportement inapproprié pourra être sanctionné d'une **exclusion sans remboursement**.



- ❖ 12 équipes de 5 joueurs maximum (non interchangeables) réparties en trois poules
- ❖ Les deux premiers de chaque poule se qualifient automatiquement pour les quarts de finale
- ❖ En cas de blessure (constatée par les organisateurs) de plus de 2 remplaçants, possibilité d'enrôler 1 joueur n'appartenant à aucune équipe engagée
- ❖ En cas d'égalité de classement, la priorité est donnée vainqueur de l'opposition directe (puis au plus grand nombre de points marqués durant la phase)
- ❖ En cas d'exclusion d'une équipe, tous les matchs (joués ou non lors de la même phase) de ladite équipe sont considérés comme perdus par elle



- ❖ 6 fautes d'équipe: au-delà, 1 lancer-franc par faute adverse
- ❖ Au-delà de 9 fautes d'équipe, 1 lancer-franc et possession de balle à l'équipe adverse
- ❖ 2 fautes antisportives → exclusion du match
- ❖ Faute technique → 1 lancer-franc pour l'équipe adverse
- ❖ Egalité en fin de match → la victoire ira à la première équipe à inscrire 2 points au cours de la prolongation
- ❖ Temps de possession maximal avant un tir: 15s → au-delà: violation et balle à l'équipe adverse



- ❖ Matches de 10 minutes
- ❖ Victoire attribuée à la première équipe à atteindre 21 points marqués (avant les 10 minutes), ou celle totalisant le plus grand nombre de points marqués au terme des minutes
- ❖ Pour tous les matchs, arrêt du chrono dans toutes les situations d'arrêt de jeu

THE GAME IS HERE